FR.MAPA.01- MERENCANAKAN AKTIVITAS DAN PROSES ASESMEN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Skema Sertifikasi (KKNI/Okupasi/Klaster) | Judul | **:** | ***System Analyst*** |
| Nomor | **:** | **03/SA/KS/LSPULBI/I/2024** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **1. Menentukan Pendekatan Asesmen** | | | |
| 1.1. | Asesi | Hasil pelatihan dan / atau pendidikan, dimana Kurikulum dan fasilitas praktek mampu telusur terhadap standar kompetensi | |
| Hasil pelatihan dan / atau pendidikan, dimana kurikulum belum berbasis kompetensi. | |
| Pekerja berpengalaman, dimana berasal dari industri/tempat kerja yang dalam operasionalnya mampu telusur dengan standar kompetensi | |
| Pekerja berpengalaman, dimana berasal dari industri/tempat kerja yang dalam operasionalnya belum berbasis kompetensi. | |
| Pelatihan / belajar mandiri atau otodidak. | |
| Tujuan Asesmen | Sertifikasi | |
| Pengakuan Kompetensi Terkini (PKT) | |
| Rekognisi Pembelajaran Lampau (RPL) | |
| Lainnya | |
| Konteks Asesmen: | Lingkungan | Tempat kerja nyata  Tempat kerja nsimulasi |
| Peluang untuk mengumpulkan bukti dalam  sejumlah situasi | Tersedia  Terbatas |
| Hubungan antara standar kompetensi dan: | Bukti untuk mendukung asesmen :  ****  |
| Aktivitas kerja di tempat kerja Asesi:    |
| Kegiatan Pembelajaran:  ****  |
| Siapa yang melakukan asesmen / RPL | Lembaga Sertifikasi P1 ULBI |
| Organisasi Pelatihan |
| Asesor Perusahaan |
| Konfirmasi dengan orang yang relevan | Manajer sertifikasi LSP | |
| Master Asesor / Master Trainer / Lead Asesor Kompetensi | |
| Manajer Pelatihan Lembaga Training terakreditasi / Lembaga Training  terdaftar | |
| Manajer atau supervisor ditempat kerja | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1.2 | Standar Industri atau Tempat Kerja | Standar Kompetensi: SKKNI Nomor 44 Tahun 2017 |
| Kriteria asesmen dari kurikulum pelatihan |
| Spesifikasi kinerja suatu perusahaan atau industri: |
| Spesifikasi Produk: |
| Pedoman khusus: |

**2. Mempersiapkan Rencana Asesmen**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kelompok Pekerjaan 5** | No. | **Kode Unit** | **Judul Unit** |
| 1. | J.62SAD00.001.1 | Mengaplikasikan Metodologi Pengembangan Perangkat Lunak |
| 2. | J.62SAD00.002.1 | Melakukan Identifikasi Sumber Kebutuhan Perangkat Lunak |
| 3. | J.62SAD00.003.1 | Menentukan Teknik Elisitasi yang Sesuai |
| 4. | J.62SAD00.004.1 | Melakukan Klasifikasi dan Alokasi Kebutuhan Perangkat Lunak |
|  | 5 | J.62SAD00.005.1 | Melakukan Negosiasi Kebutuhan Perangkat Lunak |
|  | 6 | J.62SAD00.006.1 | Membuat Kebutuhan Dokumentasi Spesifikasi Perangkat Lunak |
|  | 7 | J.62SAD00.007.1 | Menyusun Spesifikasi Kebutuhan Software Environment |
|  | 8 | J.62SAD00.008.1 | Membuat Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak |
|  | 9 | J.62SAD00.009.1 | Meninjau ulang (review) Kebutuhan Perangkat Lunak |
|  | 10 | J.62SAD00.010.1 | Melakukan Validasi Spesifikasi dan Menyusun Uji Penerimaan Pengguna Kebutuhan Perangkat Lunak |
|  | 11 | J.62SAD00.011.1 | Merancang Struktur Perangkat Lunak |
|  | 12 | J.62SAD00.012.1 | Merancang Komponen Perangkat Lunak |
|  | 13 | J.62SAD00.013.1 | Merancang User Interface (UI) |
|  | 14 | J.62SAD00.014.1 | Merancang User Experience (UX) |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi** | **Bukti-Bukti** (Kinerja, Produk, Portofolio, dan / atau Pengetahuan) diidentifikasi berdasarkan Kriteria Unjuk Kerja dan Pendekatan Asesmen. | **Jenis Bukti** | | | **Metode dan Perangkat Asesmen**  **CL (Ceklis Observasi), DIT (Daftar Instruksi Terstruktur), DPL (Daftar Pertanyaan Lisan), DPT (Daftar Pertanyaan Tertulis), VPK (Verifikasi Pihak Ketiga), CVP (Ceklis Verifikasi Portofolio), CRP (Ceklis Reviu Produk), PW (Pertanyaan Wawancara)** | | | | | |
| **L** | **TL** | **T** | **Obsevasi langsung**  (kerja nyata/aktivitas waktu nyata di tempat kerja di kingkungan tempat kerja yang disimulasikan) | **Kegiatan Terstruktur**  (latihan simulasi dan bermain peran, proyek, presentasi, lembar kegiatan) | **Tanya Jawab**  (pertanyaan tertulis, wawancara, asesmen diri, tanya jawab lisan, angket, ujian lisan atau tertulis) | **Verifikasi Portfolio**  (sampel pekerjaaan yang disusun oleh Asesi, produk dengan dokumentasi pendukung, bukti sejarah, jurnal atau buku catatan, informasi tentang pengalaman hidup) | **Reviu Produk**  Produk hasil proyek, ciontoh hasil kerja/produk | **Verifikasi Pihak Ketiga**  (testimoni dan laporan dari atasan, bukti pelatihan, otentikasi pencapaian sebelumnya, wawancara dengan atasan, atau rekan kerja) |
| 11. Merancang Struktur Perangkat Lunak | Hasil Observasi langsung | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |
| 12. Merancang Komponen Perangkat Lunak | Hasil Observasi langsung Merancang Komponen Perangkat Lunak | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |
| 13. Merancang User Interface (UI) | Hasil Observasi langsung Merancang User Interface (UI) | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |
| 14. Merancang User Experience (UX) | Hasil Observasi langsung Merancang User Experience (UX) | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kelompok Pekerjaan 5** | No. | **Kode Unit** | **Judul Unit** |
| 11 | J.62SAD00.011.1 | Merancang Struktur Perangkat Lunak |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | 12 | J.62SAD00.012.1 | Merancang Komponen Perangkat Lunak |
| 13 | J.62SAD00.013.1 | Merancang User Interface (UI) |
| 14 | J.62SAD00.014.1 | Merancang User Experience (UX) |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi** | **Bukti-Bukti** (Kinerja, Produk, Portofolio, dan / atau Hafalan) diidentifikasi berdasarkan Kriteria Unjuk Kerja dan Pendekatan Asesmen. | **Jenis Bukti** | | | **Metode dan Perangkat Asesmen**  **CL (Ceklis Observasi), DIT (Daftar Instruksi Terstruktur), DPL (Daftar Pertanyaan Lisan), DPT (Daftar Pertanyaan Tertulis), VPK (Verifikasi Pihak Ketiga), CVP (Ceklis Verifikasi Portofolio), CRP (Ceklis Reviw Produk), PW (Pertanyaan Wawancara)** | | | | | |
| **L** | **TL** | **T** | **Obsevasi langsung**  (kerja nyata/aktivitas waktu nyata di tempat kerja di kingkungan tempat kerja yang disimulasikan) | **Kegiatan Terstruktur**  (latihan simulasi dan bermain peran, proyek, presentasi, lembar kegiatan) | **Tanya Jawab**  (pertanyaan tertulis, wawancara, asesmen diri, tanya jawab lisan, angket, ujian lisan atau tertulis) | **Verifikasi Portfolio**  (sampel pekerjaaan yang disusun oleh Asesi, produk dengan dokumentasi pendukung, bukti sejarah, jurnal atau buku catatan, informasi tentang pengalaman hidup) | R**eviu Produk**  Produk hasil proyek, ciontoh hasil kerja/produk | **Verifikasi Pihak Ketiga**  (testimoni dan laporan dari atasan, bukti pelatihan, otentikasi pencapaian sebelumnya, wawancara dengan atasan, atau rekan kerja) |
| 11. Merancang Struktur Perangkat Lunak | Hasil Observasi langsung | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |
| 12. Merancang Komponen Perangkat Lunak | Hasil Observasi langsung Merancang Komponen Perangkat Lunak | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |
| 13. Merancang User Interface (UI) | Hasil Observasi langsung Merancang User Interface (UI) | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |
| 14. Merancang User Experience (UX) | Hasil Observasi langsung Merancang User Experience (UX) | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Kelompok Pekerjaan 5** | No. | **Kode Unit** | **Judul Unit** |
| 12 | J.62SAD00.012.1 | Merancang Komponen Perangkat Lunak |
| 13 | J.62SAD00.013.1 | Merancang User Interface (UI) |
| 14 | J.62SAD00.014.1 | Merancang User Experience (UX) |
| 12 | J.62SAD00.012.1 | Merancang Komponen Perangkat Lunak |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Unit Kompetensi** | **Bukti-Bukti** (Kinerja, Produk, Portofolio, dan / atau Hafalan) diidentifikasi  berdasarkan | **Jenis Bukti** | **Metode dan Perangkat Asesmen**  **CL (Ceklis Observasi), DIT (Daftar Instruksi Terstruktur), DPL (Daftar Pertanyaan Lisan), DPT (Daftar Pertanyaan Tertulis), VPK (Verifikasi Pihak Ketiga), CVP (Ceklis Verifikasi Portofolio), CRP (Ceklis Reviu Produk), PW (Pertanyaan Wawancara)** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Kriteria Unjuk Kerja dan Pendekatan Asesmen. | **L** | **TL** | **T** | **Obsevasi langsung**  (kerja nyata/aktivitas waktu nyata di tempat kerja di kingkungan tempat kerja yang disimulasikan) | **Kegiatan Terstruktur**  (latihan simulasi dan bermain peran, proyek, presentasi, lembar kegiatan) | **Tanya Jawab**  (pertanyaan tertulis, wawancara, asesmen diri, tanya jawab lisan, angket, ujian lisan atau tertulis) | **Verifikasi Portfolio** (sampel pekerjaaan yang disusun oleh Asesi, produk dengan dokumentasi pendukung, bukti sejarah, jurnal atau buku catatan, informasi tentang pengalaman hidup) | Reviu Produk  Produk hasil proyek, ciontoh hasil kerja/produk | **Verifikasi Pihak Ketiga**  (testimoni dan laporan dari atasan, bukti pelatihan, otentikasi pencapaian sebelumnya, wawancara dengan atasan, atau rekan kerja) |
| 11. Merancang Struktur Perangkat Lunak | Hasil Observasi langsung | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |
| 12. Merancang Komponen Perangkat Lunak | Hasil Observasi langsung Merancang Komponen Perangkat Lunak | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |
| 13. Merancang User Interface (UI) | Hasil Observasi langsung Merancang User Interface (UI) | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |
| 14. Merancang User Experience (UX) | Hasil Observasi langsung Merancang User Experience (UX) | L |  | T |  | DIT | DPT |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **3. Mengidentifikasi Persyaratan Modifikasi dan Kontekstualisasi:** | |
| 3.1. a. Karakteristik Kandidat: | Ada / tidak ada\* karakteristik khusus Kandidat Jika Ada, tuliskan |
| b. Kebutuhan kontekstualisasi terkait tempat kerja: | Ada / tidak ada\* kebutuhan kontekstualisasi Jika Ada, tuliskan |
| 3.2. Saran yang diberikan oleh paket pelatihan atau pengembang pelatihan | Ada / tidak ada\* saran Jika Ada, tuliskan |
| 3.3. Penyesuaian perangkat asesmen terkait kebutuhan kontekstualisasi | Ada / tidak ada\* penyesuaian perangkat Jika Ada, tuliskan |
| 3.4. Peluang untuk kegiatan asesmen terintegrasi dan mencatat setiap perubahan yang diperlukan untuk alat asesmen | Ada / tidak ada\* peluang Jika Ada, tuliskan |

\*Coret yang tidak perlu

Konfirmasi dengan orang yang relevan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Orang yang relevan** | **Nama** | **Tandatangan dan Tanggal** |
| Manajer sertifikasi LSP | Yosep Sunardi |  |
| Master Asesor / Master Trainer / Lead Asesor Kompetensi |  |  |
| Manajer pelatihan Lembaga Training terakreditasi / Lembaga Training terdaftar |  |  |
| Manajer atau supervisor ditempat kerja |  |  |

**PENYUSUN DAN VALIDATOR**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Status** | **No** | **Nama** | **Nomor Met** | **Tanda Tangan Dan Tanggal** |
| Penyusun | 1 | Syafrial Fachri Pane, S.T., M.TI., EBDP.CDSP, SFPC. | MET.000.001869 2015 |  |
| 2 | Rolly Maulana Awangga, S.T., M.T.,CAIP,SFPC | MET. 000.002763 2018 |  |
|  | 3 | Sari Armiati, S.T., M.T. | MET.000.002798 2014 |  |
|  | 4 | Mubassiran, S.Si., M.T. | MET.000.002817 2014 |  |
|  | 5 | Woro Isti Rahayu, S.T., M.T., SFPC. | MET.000.004272 2014 |  |
| Validator | 1 |  |  |  |
| 2 |  |  |  |